№1

Дана кнопка. Дан абзац, текстом которого является число. По нажатию на кнопку запустите таймер, который каждую секунду будет увеличивать текст абзаца на 1.

№2

Дана кнопка. Дан абзац, текстом которого является число, например, 10. По нажатию на кнопку запустите таймер, который каждую секунду будет уменьшать текст абзаца на 1. Как только значение абзаца станет равно нулю - остановите таймер.

№3

Дан инпут с числом. Сделайте так, чтобы каждую секунду в нем появлялся квадрат того числа, которое в нем записано.

№7

Дан абзац. Сделайте так, чтобы каждую секунду он менял свой цвет с красного на зеленый и наоборот.